

→ Ce n'est pas fini ! Nous avons aussi parlé des Quêtes Non-Linéaires ! Puisque le mot-clé principal du jeu était la question de « choix », le joueur pourra choisir l'ordre dans lequel il effectuera les différentes quêtes !

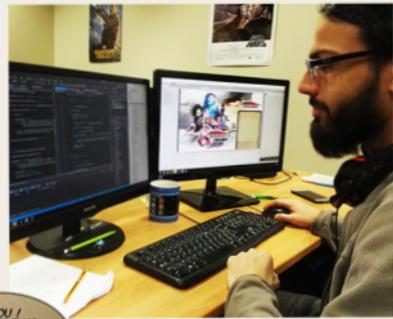
↳ <http://deadinvinland.com/fr/2018/01/11/quetes/>



→ Enfin, nous voulions vous montrer les personnes qui font ce jeu ! Ce mois-ci, nous avons présenté Valentine, game-designer, et Raoul, développeur !

↳ <http://deadinvinland.com/fr/2018/01/09/valentine-2/>

↳ <http://deadinvinland.com/fr/2018/01/23/raoul-fr/>



PREU !  
C'ÉTAIT PLUS  
QUE PREU !  
RENDEZ-VOUS  
LE MOIS  
PROCHAIN !

